

1. Anton aufrufen und anmelden

Über den PC  In der Schule musst du dich erst über IServ anmelden!	Über das Tablet 
<ul style="list-style-type: none"> • Wähle das Symbol: ⇒ Doppelklick! • Klicke in das Adressfeld.  • Gib über die Tastatur www.anton.app ein • Bestätige mit der Eingabetaste (Enter) ! • Klicke auf  Lerne einfach mit Spaß für die Schule!  • Gib deinen Code ein  Code: jpjh-7mk Name: Max Muster... GruppePiraten Als App oder unter www.a... CANTON • klicke auf Weiter 	<ul style="list-style-type: none"> • Wähle die App aus. • Tippe  • dann  • Scanne deinen Code  Code: jpjh-7mk Name: Max Muster... GruppePiraten Als App oder unter www.a... CANTON

2. Nur bei der ersten Anmeldung

- Nun erscheint dein Name, deine Schule, deine Klasse und dein Typ.
Klicke auf **Weiter** !

Erstelle dir einen Avatar.



- Erstelle deinen Avatar. Entscheide dich zwischen Mensch und Monster. Bestätige mit **Weiter**
- Wähle deine Klasse aus!
- Klicke auf **Los geht's** !
- Klicke auf **Fertig** !

Mensch **Monster**

3. Wo finde ich was?

Auf dem Tablet findest du die Begriffe unten auf der Seite!

Fächer /Fach wechseln

Hier findest du alle Aufgaben, die es gibt. Sie sind nach Klassenstufe und Fach sortiert.

Fächer

Gruppen

Spiele

Gruppen

Hier findest du Aufgaben, die deine Lehrerin für dich ausgesucht hat.

Deutsch 3. Klasse

Spiele

Für deine erarbeiteten Aufgaben darfst du hier Spiele spielen.

Fächer /Fach wechseln

Gruppen

Spiele

Hier findest du alle Aufgaben, die es gibt. Sie sind nach Klassenstufe und Fach sortiert.

Hier findest du Aufgaben, die deine Lehrerin für dich ausgesucht hat.

Für deine erarbeiteten Aufgaben darfst du hier Spiele spielen.

Fächer Gruppen Spiele

Fach wechseln

Deutsch 3. Klasse

Grammatik – Nomen

Im Wald kann man Tiere entdecken.

Nomens erkennen

der ein die eine das

Bestimmte und unbestimmte Artikel

ich wir du ihr er/ sie/ es

Pronomen kennenzulernen

Kater Fritz faucht wild. Erfaucht wild.

Pronomen verwenden

der Sonn die Burg Sonnburg

Zusammengesetzte Nomen

Marie

Abmelden

Klicke auf deinen Namen und melde dich ab.

4. Aufgaben deiner Lehrerin bearbeiten:

- Klicke auf **Gruppen** !
- Wähle eine Aufgabe aus und bearbeite sie!
- Ist eine Aufgabe gepinnt  , bearbeite sie zuerst.
- Du erkennst anhand der  , ob du die Aufgabe bereits bearbeitet hast.