

1. Anton aufrufen und anmelden

<div>Über den PC </div> <div>In der Schule musst du dich erst über IServ anmelden!</div>	<div>Über das Tablet </div>
<ul style="list-style-type: none"> •Wähle das Symbol: ⇒ Doppelklick!  •Klicke in das Adressfeld.  •Gib über die Tastatur www.anton.app ein •Bestätige mit der Eingabetaste (Enter)  ! <div>  Lerne einfach mit Spaß für die Schule!  <div>Login mit Code, E-Mail...</div> <div>Neuen Nutzer erstellen</div> </div> <ul style="list-style-type: none"> •Gib deinen Code ein <div>  <div> Code: jpfh-7mk Name: Max Muster... GruppePiraten Als App oder unter www.a... ☺ANTON </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> • klicke auf <div>Weiter</div> 	<ul style="list-style-type: none"> •Wähle die App aus. <div>  Lerne einfach mit Spaß für die Schule! <div>Login mit Code, E-Mail...</div> <div>Neuen Nutzer erstellen</div> </div> <p>dann</p> <p>  QR-Code scannen ></p> <ul style="list-style-type: none"> •Scanne deinen Code <div>  <div> Code: jpfh-7mk Name: Max Muster... GruppePiraten Als App oder unter www.a... ☺ANTON </div> </div>

2. Nur bei der ersten Anmeldung

- Nun erscheint dein Name, deine Schule, deine Klasse und dein Typ. Klicke auf **Weiter** !

🗣️ Erstelle dir einen Avatar.

- Erstelle deinen Avatar. Entscheide dich zwischen Mensch und Monster. Bestätige mit **Weiter**
- Wähle deine Klasse aus!
- Klicke auf **Los geht's** !
- Klicke auf **Fertig** !



☐ Mensch ☐ Monster

3. Wo finde ich was?

Auf dem Tablet findest du die Begriffe unten auf der Seite!

Fächer /Fach wechseln

Hier findest du alle Aufgaben, die es gibt. Sie sind nach Klassenstufe und Fach sortiert.

Gruppen

Hier findest du Aufgaben, die deine Lehrerin für dich ausgesucht hat.

Spiele



Für deine erarbeiteten Aufgaben darfst du hier Spiele spielen.

The screenshot shows the app's main interface. At the top, there are three navigation tabs: 'Fächer' (with a book icon), 'Gruppen' (with a group icon), and 'Spiele' (with a game controller icon). Below these is a header bar with 'Fach wechseln' on the left, 'Deutsch 3. Klasse' in the center, and a user profile icon with the name 'Marie' on the right. The main content area is titled 'Grammatik – Nomen' and contains a list of five tasks, each with a small icon and a title: 'Im Wald kann man Tiere entdecken.' (Nomen erkennen), 'dar ein eine das' (Bestimmte und unbestimmte Artikel), 'ich du ihr er/ sie/es' (Pronomen kennenlernen), 'Kater Fritz faucht wild. Erfäucht wild.' (Pronomen verwenden), and 'der Sand die Burg Sandburg' (Zusammengesetzte Nomen). Each task has a right-pointing arrow. Red arrows from the text blocks point to the 'Fächer', 'Gruppen', and 'Spiele' tabs. Another red arrow points from the 'Abmelden' text to the user profile icon.

Abmelden

Klicke auf deinen Namen und melde dich ab.

4. Aufgaben deiner Lehrerin bearbeiten:

- Klicke auf **Gruppen** !
- Wähle eine Aufgabe aus und bearbeite sie!
- Ist eine Aufgabe gepinnt , bearbeite sie zuerst.
- Du erkennst anhand der , ob du die Aufgabe bereits bearbeitet hast.